



Comité d'Organisation Jeux des Iles  
Organisation Non Gouvernementale

**NOTE TECHNIQUE N°10**

**RÈGLEMENT SPORTIF**  
**RUGBY**

**JEUX DES ILES**  
**«SICILE 2018»**

### **1- Participants :**

Masculins nés en 2002 /2003

### **2 – Surclassement :**

Un maximum de deux athlètes de l'âge immédiatement inférieur (2003) pourra participer, avec l'obligation de présenter une autorisation médicale de surclassement.

### **3 – Composition de la délégation :**

12 masculins + 1 entraîneur + 1 délégué ou un deuxième entraîneur + 1 médecin ou physiothérapeute

### **4 – Type de compétition. (Voir chapitre "Formules de compétition")**

Compétition de ligue, tous contre tous, dans un seul groupe si le nombre des équipes est entre 4 et 6, ou dans deux groupes si le nombre des équipes est entre 7 et 12.

Phase finale croisée

### **5 – Règlement général : Référence FIR, avec les suivantes adaptations :**

Durée des matchs : 2 périodes de 7 minutes avec 1 mi-temps de 2 minutes

Chaque équipe pourra disputer un maximum de 3 matchs par jour.

Dans le cas où la compétition se termine avec une finale, cette rencontre se déroulera en 2 périodes de 10 minutes, avec une mi-temps de 2 minutes. Si à la fin de la partie il y a égalité, les équipes disputeront 2 périodes de prolongations de 5 minutes avec l'application du Point d'Or, c'est à dire que la première équipe qui marque le moindre point, gagne le match.

Pour commencer cette rencontre, il y aura un tirage au sort pour décider de l'équipe qui donne le coup d'envoi ou de l'équipe qui choisit le terrain.

Chaque équipe pourra engager un maximum de 12 joueurs par match et devra participer dans chaque match avec les joueurs accrédités pour la rencontre, sauf lésion justifiée et accréditée par le médecin.

Tous les joueurs accrédités devront participer chaque jour à la compétition, dans un temps de jeu suffisant; Si un joueur n'a pas participé à un match, il doit OBLIGATOIREMENT participer au suivant. Dans la même journée tout joueur doit participer à un minimum d'une mi-temps complète.

Une équipe peut faire 3 changements de joueur par match.

Les coups de pied de pénalités et (ou) les transformations doivent se faire sous la forme d'un coup de pied tombé (drop).

La transformation d'un essai doit se faire dans les 40 secondes qui suivent l'instant où l'essai a été marqué.

Les mêlées ordonnées seront formées par 3 joueurs.

Après l'obtention de points, l'équipe qui a marqué les points donne le coup de pied de renvoi (coup de pied tombé).

Sur le coup de pied d'envoi ou le coup pied de renvoi, si le ballon n'atteint pas la ligne des 10 mètres où si le ballon sort du terrain, l'équipe sera pénalisée par un coup, de pied franc.

Un carton jaune attribué à un joueur = pénalité de 2 minutes.

Les arbitres pourront considérer la règle de l'avantage si l'équipe qui n'a pas fait de faute, a toujours la possession du ballon en jeu.

## **6 – Protocole**

Le protocole de la FIR sera appliqué pour les compétitions du même type et de même niveau

## **7– Classement**

Victoire : 4 Points  
Egalité : 2 Points  
Défaite : 1 Point

En cas d'égalité, le classement final sera établi selon le système de résolution prévu dans le règlement de la FIR, qui est le suivant :

- S'il y a égalité de points au classement général, l'équipe qui a remporté la rencontre entre les deux premières équipes sera considérée comme vainqueur.

Si la rencontre entre ces deux équipes s'est terminée par un score nul, la règle suivante sera appliquée:

- . Différence entre le reste des points marqués et les points encaissés
- . Équipe qui a marqué le plus grand nombre de points pendant la compétition
- . Équipe avec le plus gros score dans un match.

## **8– Discipline**

La règle générale du COJI sera appliquée en priorité, puis celle qui est prévue dans le règlement de la compétition de la FIR ou du Fédération Régionale de Rugby de Sicile. Dans le cas où il n'y ait pas de règlement de la Fédération Régionale, le règlement de la FIR ou la décision du Comité d'Appel du COJI sera directement appliqué.

## **9- Ballon**

Ballon homologué pour les compétitions nationales ou internationales de la catégorie est:

- Taille : 5T5
- Longueur : 760 à 790 mm
- Ellipse : 760 à 790 mm
- Circonférence maximale : 580 à 620 mm
- Poids : 400 à 440 g
- Pression équivalente à 0,6 – 1,1 (atmosphère niveau de la mer)

## **11- Équipement des joueurs**

L'équipement de base obligatoire d'un joueur comprend :

- un maillot avec numérotation homologuée
- un short court ou mi-long
- des chaussures réglementaires selon la surface du terrain de jeu (référence FIR)

## **12. Autres considérations**

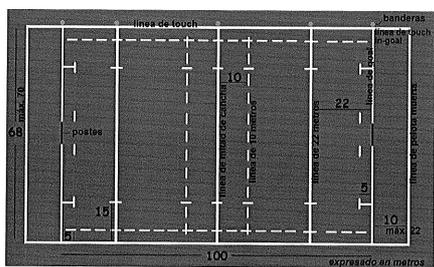
Les protections dentaires sont obligatoires, et toutes les protections (genouillère, casque, etc....,) doivent être en « latex, mousse" ou matériel similaire. Les matières rigides ne sont pas autorisées.

## **13. Terrain de jeux**

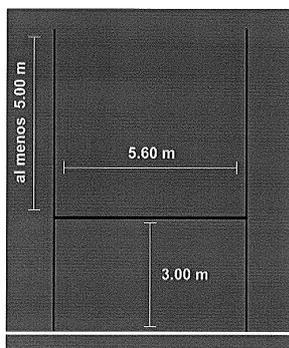
Surface naturelle ou synthétique, avec des dimensions conformes au règlement FIR applicable à la catégorie.

On peut adapter des terrains de football, avec le marquage et la disposition réglementaire.

## **14. Marquage et disposition du terrain de jeux**



[http://correu2.caib.es/mail/correu2/u00/u00523.nsf/\(%24Inbox\)/04602...](http://correu2.caib.es/mail/correu2/u00/u00523.nsf/(%24Inbox)/04602...) 04/05/2015



[http://correu2.caib.es/mail/correu2/u00/u00523.nsf/\(%24Inbox\)/04602...](http://correu2.caib.es/mail/correu2/u00/u00523.nsf/(%24Inbox)/04602...) 04/05/2015